

# Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

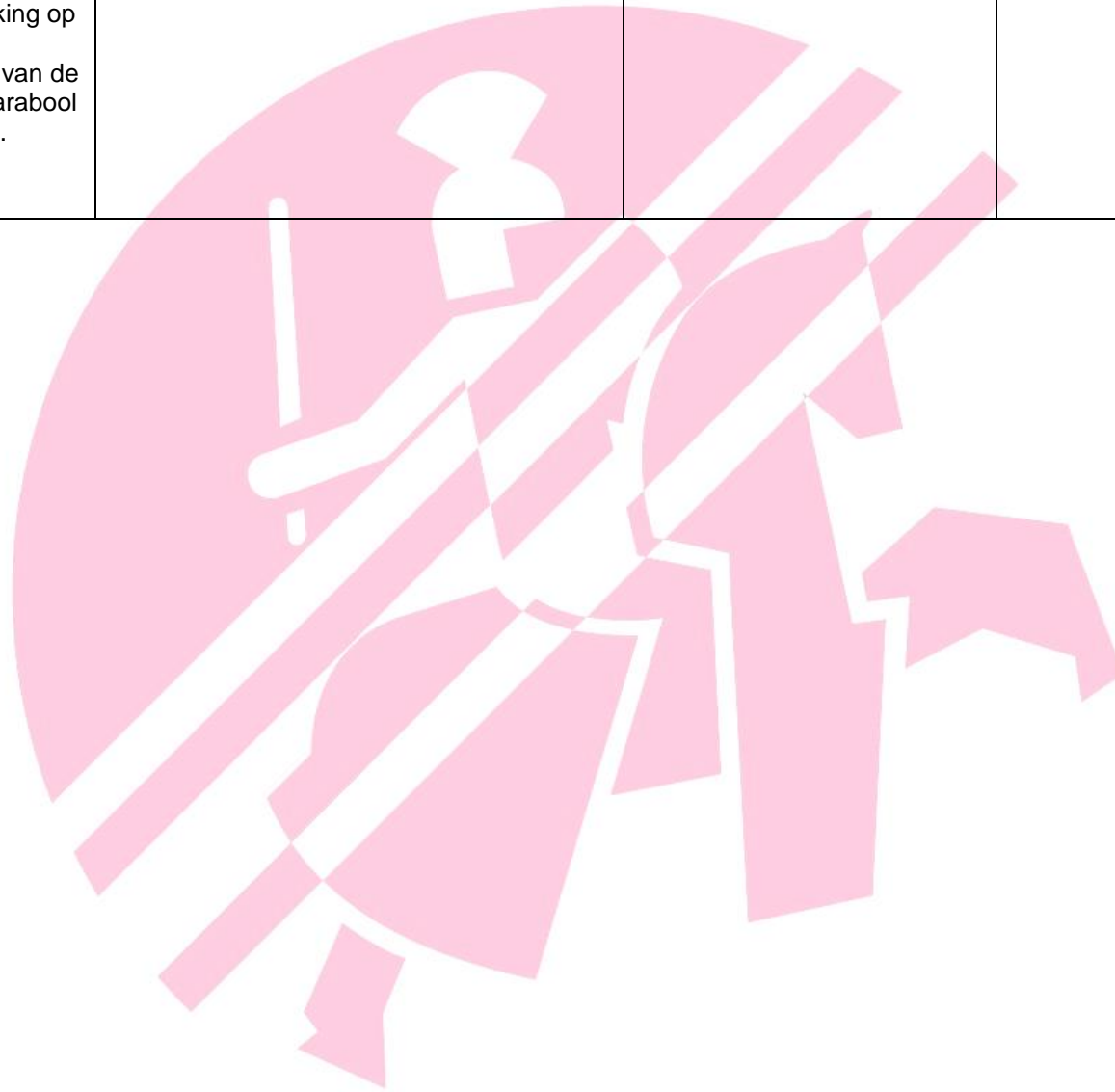
Schooljaar: 2024-2025

Rapportperiode 3

<b>Vak: Wiskunde</b>		<b>Niveau: (Mavo)/HAVO</b>	<b>Leerjaar: 2</b>	<b>Klassen: MH2, H2A, H2B</b>		
<b>Algemene informatie:</b>						
Aantal lessen per week: 4						
Methode: Getal en Ruimte editie 13						
Hoofdstukken: 7 Kwadratische vergelijkingen						
Extra websites en materiaal: zie classroom						
<b>Wat moet je kunnen:</b>	<b>Wat moet je kennen:</b>	<b>toetsing:</b>	<b>weging:</b>	<b>herkansbaar?</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je kunt van een natuurlijk getal de delers en veelvouden opschrijven.</li> <li>• Je kunt een getal schrijven als product van priemfactoren.</li> <li>• Je kunt ontbinden in factoren door de gemeenschappelijke factor buiten haakjes te brengen.</li> <li>• Je kunt ontbinden in factoren met de product – som – methode.</li> <li>• Je kunt vergelijkingen van de <math>A \cdot B = 0</math> oplossen.</li> <li>• Je kunt kwadratische vergelijkingen oplossen.</li> <li>• Je kunt vergelijkingen oplossen die te herleiden zijn tot de vorm <math>x^2 = c</math>.</li> <li>• Je kunt de juiste methode</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Weten wat een kwadratische vergelijking is</li> <li>• De product-som methode</li> <li>• Linker lid en Rechter lid.</li> <li>• Snijpunt.</li> </ul>	Repetitie hoofdstuk 7	4x	Ja		

# Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

<p>gebruiken om een kwadratische vergelijking op te lossen.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Je kunt de coördinaten van de snijpunten van een parabool en een lijn berekenen.</li></ul>				
--	--	--	--	--



# Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

<b>Vak: Wiskunde</b>		<b>Niveau: HAVO</b>	<b>Leerjaar: 2</b>	<b>Klassen: MH2, H2A, H2B</b>	
<b>Algemene informatie:</b>					
Aantal lessen per week: 4					
Methode: Getal en Ruimte editie 13					
Hoofdstuk 8 Inhoud en vergroten					
Extra websites en materiaal: zie classroom					
<b>Wat moet je kunnen:</b>	<b>Wat moet je kennen:</b>	<b>toetsing:</b>	<b>weging:</b>	<b>herkansbaar?</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• De inhoud van een prisma, cilinder, piramide en kegel berekenen.</li> <li>• De vergrotingsfactor gebruiken om lengtes, oppervlaktes of inhouden van vergrotingen of verkleiningen te berekenen</li> <li>• De vergrotingsfactor berekenen tussen een origineel en een beeld met behulp van de lengte én de oppervlakte.</li> <li>• Je kunt oppervlaktes gebruiken om de vergrotingsfactor te berekenen.</li> <li>• Je kunt de inhoud gebruiken</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Weten wat een vergrotingsfactor is en hoe je deze berekent</li> <li>• De formules om de inhoud van een prisma, cilinder, piramide en kegel te berekenen.</li> <li>• Inhoudseenheden</li> </ul>	<b>Repetitie hoofdstuk 8</b>	<b>4x</b>	<b>nee</b>	

# Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

om de vergrotingsfactor te berekenen.

